

TECHNICKÉ ÚDAJE:

PROUDOVÁ SOUSTAVA: 3NPE AC50Hz 400V/230V/TN–C–S

OCHRANA PŘED NEBEZPEČNÝM DOTYKOVÝM NAPĚTÍM – bude provedena dle ČSN 33 2000–4–41–ed3 :
čl.411.1: základní ochrana – (ochrana před přímým dotykem nebo–li dotykem živých částí)

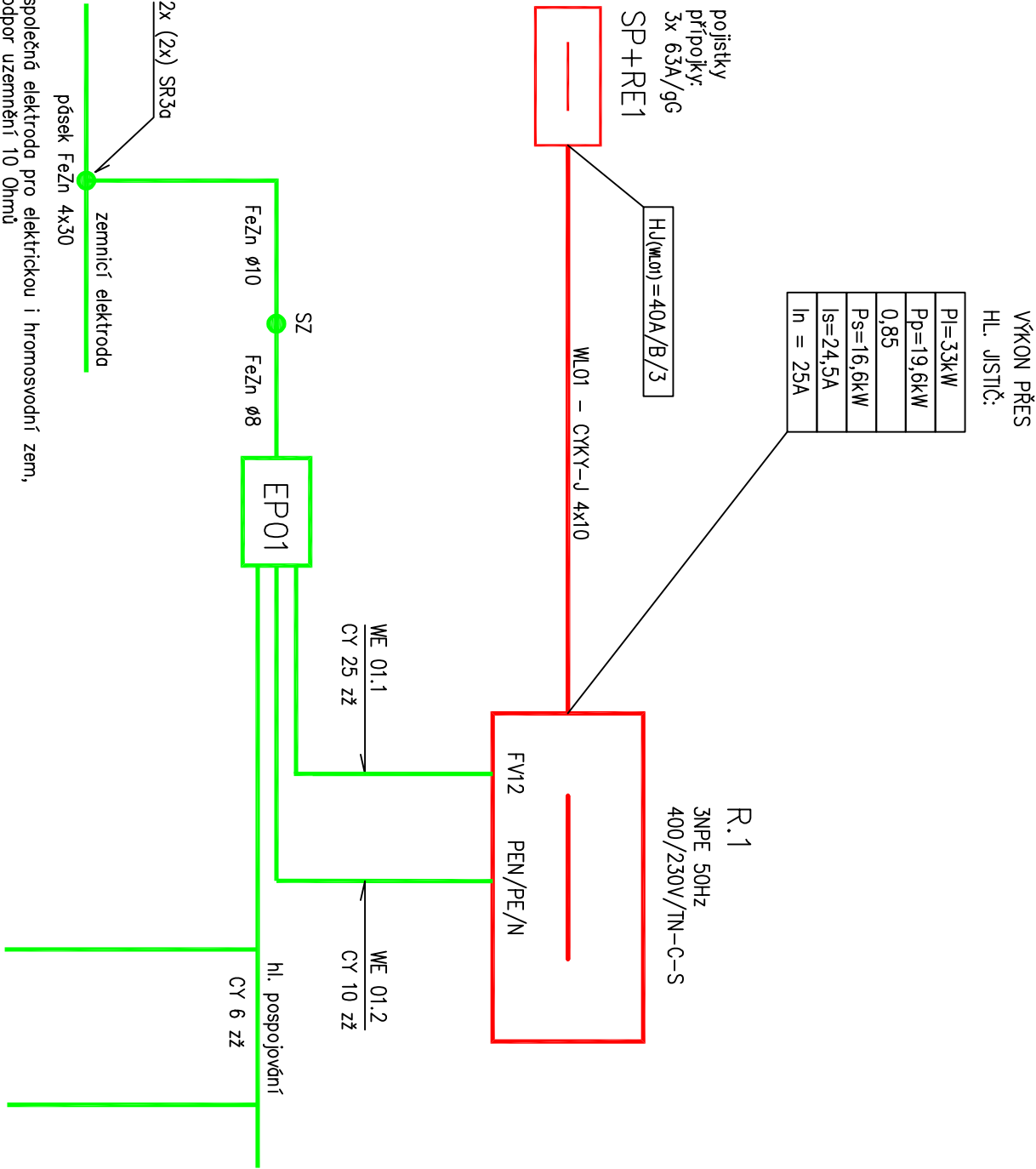
ochrana při poruše – (ochrana před dotykem neživých částí) bude zajištěna:
ochranným pospojováním a automatickým odpojením v případě poruchy.

OCHRANA PŘED ÚRAZEM EL. PROUDEM BUDE PROVEDENA DLE POŽADAVKŮ:

- čl.411.2 – požadavky na základní ochranu,
- čl.411.3 – požadavky na ochranu při poruše,
- čl.415.2: doplňková ochrana – doplňující ochranné pospojování, prvedené dle čl.415.2.1 a čl.415.2.2.
- čl.411.3.3: doplňková ochrana proudovým chráničem:
ve střídavé síti bude provedena doplňková ochrana proudovými chrániči jejíchž jm. rezid. proud nepřesahuje 30mA:
- u zásuvek pro všeobecné použití se jm. proudem max. 32A, které jsou užívány lokly,
- u mobilních zařízení určených pro venkovní použití, jejíchž jm. proud nepřesahuje 32A.
- čl.411.3.4: doplňková ochrana proudovým chráničem:
ve střídavých sítích TN a TT bude provedena doplňková ochrana proudovými chrániči jejíchž jm. rezid. proud nepřesahuje 30mA:
- u světlých obvodů v samostatných domácnostech

VNITŘNÍ POSPOJOVÁNÍ:

VNITŘNÍ POSPOJOVÁNÍ BUDE PROVEDENO DLE ČSN 33 2000–4–41, ed.3 a ČSN 33 2000–5–54, ed.3.
BUDE ZAJIŠTĚNO POSPOJOVÁNÍ OCELOVÝCH VZDUCHOVODŮ VZT, KONSTRUKČNÍCH DÍLŮ,
KOVOVÝCH KRYTŮ EL. ZAŘÍZENÍ, VŠECH OCELOVÝCH POTRUBÍ A BALE VEDENÍ VSTUPUJÍCÍCH A VYSTUPUJÍCÍCH.



Autor:	Ing. arch. Kamil Švaříček
Investor:	Obec Hodonice, Obecní 287, 671 25 Hodonice
Místo:	k. ú. Hodonice; p.č. 571, 573
Zpracovatel	ARCHITEKT13 Jana Palachova 4, 669 02 Znojmo
Zodp. projektant	Stanislav Rosypal Vodova 80, 612 00 Brno tel.: (+420) 608 832 955 e-mail: er-rosypal@volny.cz
DOPRAVNÍ HRŠTĚ V HODONICÍCH NAVAZUJÍCÍ PŘÍSTUPOVÁ CESTA A OPLOCENÍ	
DOKUMENTACE PRO VÝBĚR DODAVATELE STAVBY	
Objekt	SO.01
Část	elektroinstalace
Vypracoval :	Stanislav Rosypal
Datum:	08/2020
Příloha	PŘEHLEDOVÉ SCHÉMA PŘIPOJENÍ DDH
Číslo přílohy:	1.1